

Rezultat u sportu je dugoročan proces sportskog usavršavanja i bazira se na temelju antropoloških, metodoloških i metodičkih spoznaja (znanje, iskustvo) i principa.

Sportski rezultat je posledica realizovanog planiranog cilja i to sa programom vežbi i sa takvim opterećenjem da provocira fizičke i mentalne reakcije koje se ogledaju u akutnoj reakciji superkompezacije i kumulativnim efektima razvoja SF u pojedinim ciklusima sportske pripreme.

Antropološki aspekti:

morfološke karakteristike

motoričke sposobnosti

Metodološki aspekti:

prikupljanje podataka

registracija i vrednovanje podataka

analiza podataka

brza i efikasna upotreba podataka za izradu planova i programa

Metodički aspekti:

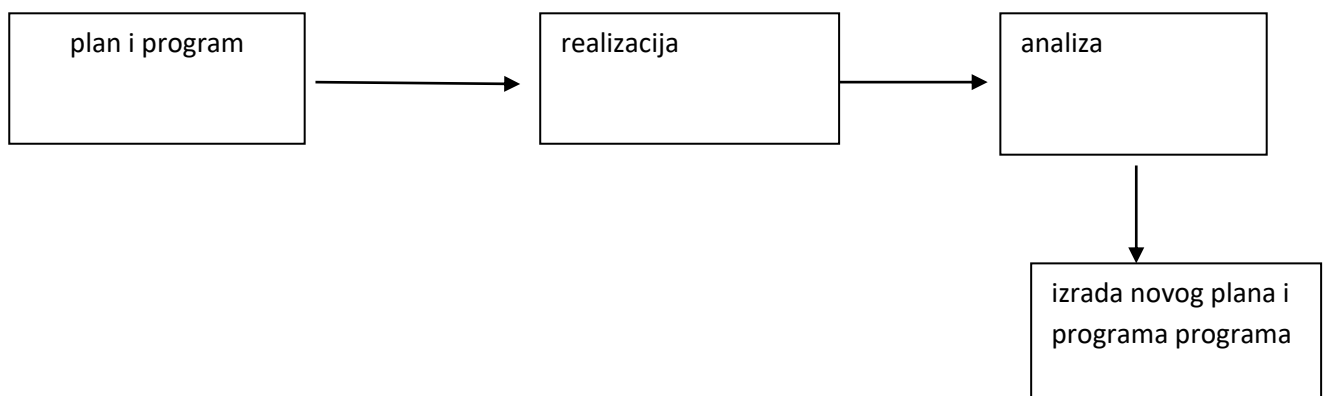
postupci za razvoj pojedinih sposobnosti i tehničko-taktičkih znanja (u odnosu na pol, uzrast i majstorstvo)

najmanje je istraživanja iz oblasti efikasnosti pojedinih metoda obučavanja i usavršavanja.

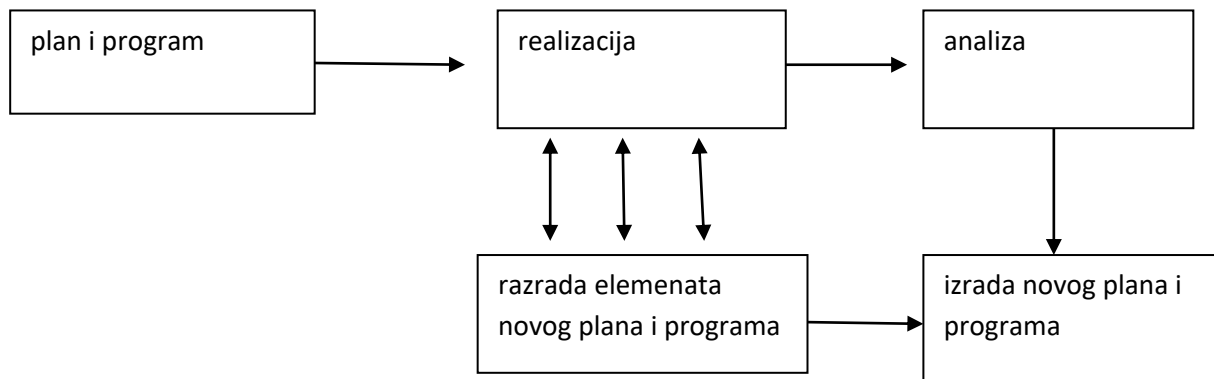
Metode planiranja i programiranja

1. serijsko ili sukcesivno (na osnovu analize rezultata u predhodnom ciklusu izrađuje se novi plan i program za idući ciklus)
2. paralelno ili simultano (bazira se na dva skupa podataka: analiza ukupnog rada u predhodnom periodu i razrađenim elementima novog plana i programa tokom njegove realizacije)
3. mrežno
4. matematičko

1.



2.



3.

Tehnika ili instrument planiranja ili upravljanja procesom ili skupom aktivnosti (teh. organizacionih, materijalnih) koji nas dovode do ostvarenja cilja.

Takmičenje, SF ili rezultat je trenutak ili događaj koji predstavlja početak i završetak jedne ili više aktivnosti ili celog projekta. Predstavlja rok ili uslov kada može da počne druga aktivnost.

Mrežni dijagram je grafički prikaz plana ili skupa aktivnosti.

Elementi mrežnog dijagrama:

1. zavisnost i redosled aktivnosti
2. aktivnost (početak, trajanje, završetak, činoci za njeno izvršenje)
3. angažovanje resursa
4. troškovi

Mreža omogućuje:

1. kombinatoriku u zavisnosti od promena okolnosti
2. jasne informacije o stanju
3. preciznu procenu gubitaka

Pitanja čiji odgovori treba da definišu Mrežno planiranje:

1. koje aktivnosti predhode posmatranoj aktivnosti
2. koje aktivnosti iza nje slede
3. koje aktivnosti mogu da se odvijaju paralelno ili nezavisno u odnosu na posmatranu aktivnost.

Primer:

Aktivnost	Zavisi od
A	-
B	A
C	A
D	B, C
E	B
F	B
G	D
H	D
I	E, F
J	H, I
K	G, J
L	J
M	L
N	K, M

