



TAKTIKA U RUKOMETU

TAKTIKA

- TAKTIKA (Grčki “taktike” – Način, postupak ili sredstvo koje se upotrebljava da bi se ostvario neki cilj).
- Taktika je “smišljena i planska aktivnost pojedinca, grupe igrača ili ekipe, kojoj je svrha da pojedine situacije u igri, ili njen celi tok, predvidi i na osnovu toga pronađe najbolja rešenja” (Tomljanović i Malić, 1982).
- Prema Fulgoziju (1995), „taktika predstavlja promišljen, racionalizovan, ekonomičan i planiran način vođenja sportske borbe – utakmice.

TAKTIKA U RUKOMETU

NAPAD	ODBRANA
INDIVIDUALNA	INDIVIDUALNA
GRUPNA	GRUPNA
KOLEKTIVNA	KOLEKTIVNA

NAPAD – od trenutka osvajanja lopte ili nakon primljenog gola

ODBRANA – od trenutka gubitka poseda lopte

INDIVIDUALNA TAKTIKA NAPADA

(SAMOSTALNO PRONALAZI I PRIMENJUJE REŠENJA U DATOJ SITUACIJI)

BEZ LOPTE	SA LOPTOM
OTKRIVANJE	VOĐENJE
UTRČAVANJE	HVATANJE
PRETRČAVANJE	DODAVANJE
FINTIRANJA	ŠUTIRANJE
	FINTIRANJE

- Individualni kontranapad
- Ponašanje igrača u takmičarskoj situaciji: odnos igrača prema sudiji, protivniku, publici...

GRUPNA TAKTIKA NAPADA

- Ona predstavlja osnov za stvaranje kolektivne igre
- Situacioni trening – saradnja po igračkim mestima
- Saradnja dva i više igrača u napadu ali ne svih igrača u timu. Klasični oblici saradnje su:
 - Povratna lopta
 - Dupli pas
 - Ukrštanje
 - Odvlačenje
 - Blokada sa deblokadom

POVRATNA LOPTA

- Jednostavna situaciona saradnja dva igrača u cilju nadigravanja odbrane i stvaranja povoljne pozicije za završetak napada.
- Najčešće je to saradnja između dva beka ili beka sa krilnim igračem.
- Greške:
 - Neuverljivo “lažno” kretanje
 - Dodavanje pre nego je odbrambeni igrač napravio kretnju
 - Primanje lopte u mestu igrača koji realizuje akciju

DUPLI PAS

- Termin koji je mnogo više korišćen u fudbalu.
- Najčešće se javlja u vidu saradnje bekova ili krila sa pivotmenom.
- Vrsta povratne lopte!!!

UKRŠTANJE

- Ukrštanje je sredstvo taktike gde dva ili više igrača izmenom mesta i predajom lopte se oslobađaju svojih “čuvara” i na taj način stvaraju mogućnost za realizaciju napada.
- Ukrštanje se može izvesti:
 - sa loptom
 - bez lopte

UKRŠTANJE SA LOPTOM

- Ukrštanje započinje igrač koji ima loptu u posedu i započinje ga vođenjem napred prema igraču sa kojim vrši ukrštanje.
- Igrač koji vrši ukrštanje u jednom trenutku “štiti” šutera od odbrambenog igrača.
- Vrednost ukrštanja je u tome što pravilno izvedeno ukrštanje najčešće stvara “višak” igrača u smeru kretanja lopte.

UKRŠTANJE BEZ LOPTE

- Započinje utrčavanjem napadača bez lopte unapred i prema napadaču sa loptom od koga dobija loptu i odmah mu je vraća stvarajući povoljnu priliku za šut ili nastavak akcije.
- Posebna pažnja se obraća na primopredaju lopte koja MORA biti tačna i precizna.

ODVLAČENJE

- Ima za cilj “odvući” jednog odbrambenog igrača i stvoriti prostor za “delovanje” drugih napadača.
- Najčešće se koristi u kombinaciji sa ukrštanjem, blokadom, utrčavanjem na poziciju drugog pivotmena...

BLOKADA SA DEBLOKADOM

- Cilj blokada je stvaranje prostora za neometan šut ili mogućnost “prolaza napadača kroz odbranu”.
- Pravilnom postavkom napadač ometa (sprečava) bočno ili dubinsko kretanje odbrambenog igrača.
- Nakon postavljene blokade, igrač nastavlja učešće u napadu “deblokodom”.
- Deblokodom se stvara “višak” igrača koji ima mogućnost realizacije ili daljeg nastavka akcije.
- Blokada i deblokada su jedna celina i kao takva se uvežbava i na treningu.

SISTEMATIZACIJA “BLOKADA”

- Blokade mogu biti:
 - Sa loptom
 - Bez lopte
- Blokade mogu biti izvedene:
 - U mestu
 - U kretanju
- Prema smeru kretanja iz kojeg “dolazi” napadač blokada može biti:
 - Okomita (uspravna)
 - Dijagonalna
 - Suprotna

SARADNJA PO IGRAČKIM MESTIMA:

KRILO-BEK

- “brza” lopta za beka
- “zabadanje” između dva igrača pa prenos lopte beku
- krilo “ukršta” beku na poziciji krila

BEK-KRILO

- povratna lopta za krilo
- višak za krilo (“navlačenje” krajnjeg igrača u odbrani)
- “ukrštanje” beka za krilo

BEK-BEK

- pravovremeno dodavanje
- “privlačenje” susednog odbrambenog igrača
- “odvlačenje”
- povratna lopta
- finta – dodavanje
- finta – ukrštanje

BEK-PIVOT (“najkvalitetniji vid saradnje, pivotmen zavisi od svih ostalih igrača)

- Otkrivanje
- Blokada – deblokada

KRILO-PIVOT

- Cepelin
- Proigravanje pivotmena

GRUPNI KONTRANAPAD!?

ZAPAŽANJA:

- Polukontra!?
 - Termin koji se sve manje upotrebljava zbog jezičke “neprikladnosti”.
 - Polukontra!!! Polunapad!? - ne postoji u rukometu!!!
 - “Polu” označava nešto što nije maksimalno a “kontra” je svakako “maksimalna”
- Individualni kontranapad – golman baca igraču!?
- Svih 6 igrača trči ali samo dvojica igraju sa loptom!?

FAZE NAPADA

Napad počinje u trenutku dolaska lopte u posed i razvija se prema sledećim fazama:

- 1. faza - **KONTRANAPAD**
- 2. faza - **PRIPREMA ZA NAPAD NA ORGANIZOVANU ODBRANU**
- 3. faza - **NAPAD NA ORGANIZOVANU ODBRANU**

KOLEKTIVNA TAKTIKA NAPADA

(UČEŠĆE SVIH IGRAČA – CELOG “KOLEKTIVA”)

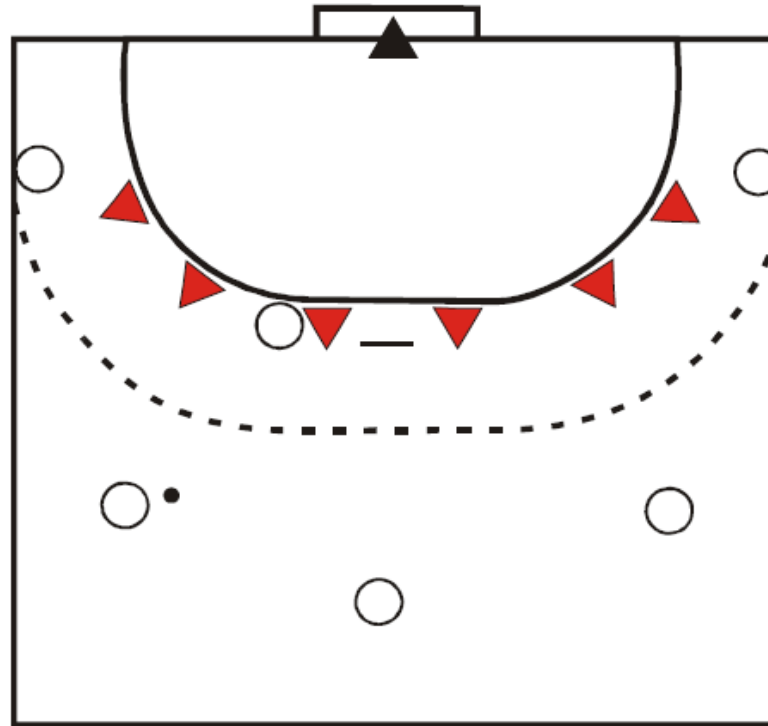
- Kolektivni kontranapad + produženi kontranapad
- BRZI CENTAR
- Napad na neorganizovanu odbranu
- Priprema za napad na organizovanu odbranu
- Napad na organizovanu odbranu (6:6)
- Napad na organizovanu odbranu sa igračem više u napadu
- Napad na organizovanu odbranu sa igračem manje u napadu
- Napad sa smanjenim brojem igrača – isti broj igrača obe ekipe (5:5; 4:4...)

SISTEMI IGRE U NAPADU

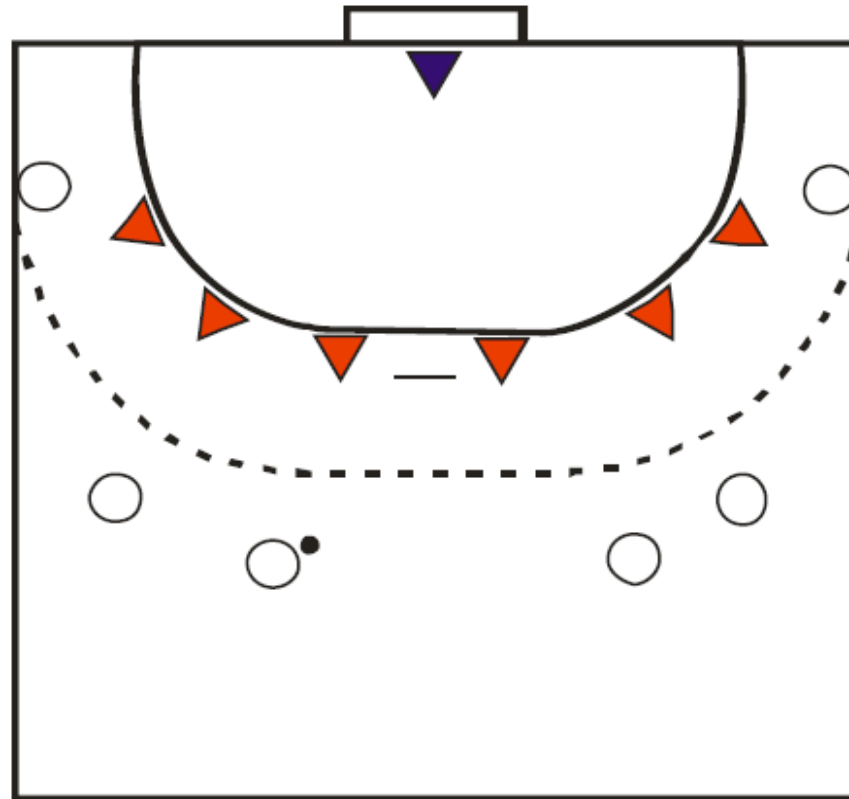
- Sistem napada sa jednim pivotmenom
- Sistem napada bez kružnog napadača
- Sistem napada sa dva stalna pivotmena
- Sistem napada sa jednim stalnim i jednim povremenim pivotmenom
- Sistem igre sa sedam napadača – „MARKER“

SISTEM NAPADA SA JEDNIM PIVOTMENOM

- Najčešće se igra
- Tri beka, dva krilna igrača i pivotmen
- Pogodan za igru protiv “plićih” zonskih odbrana
- Bekovi su “dobri pucači” koji podjednako dobro saraduju sa krilnim igračima i pivotmenom.

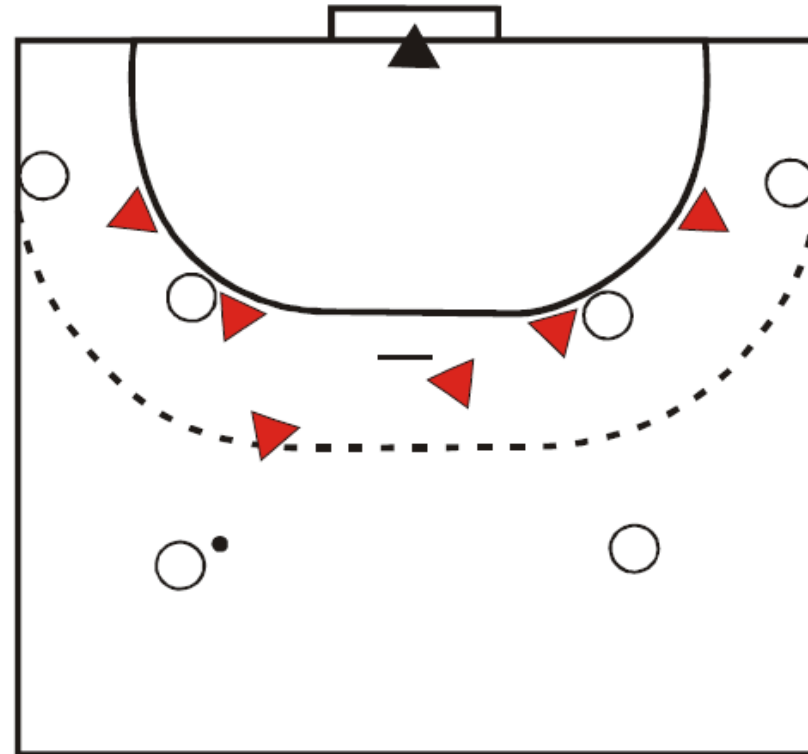


SISTEM NAPADA BEZ KRUŽNOG NAPADAČA



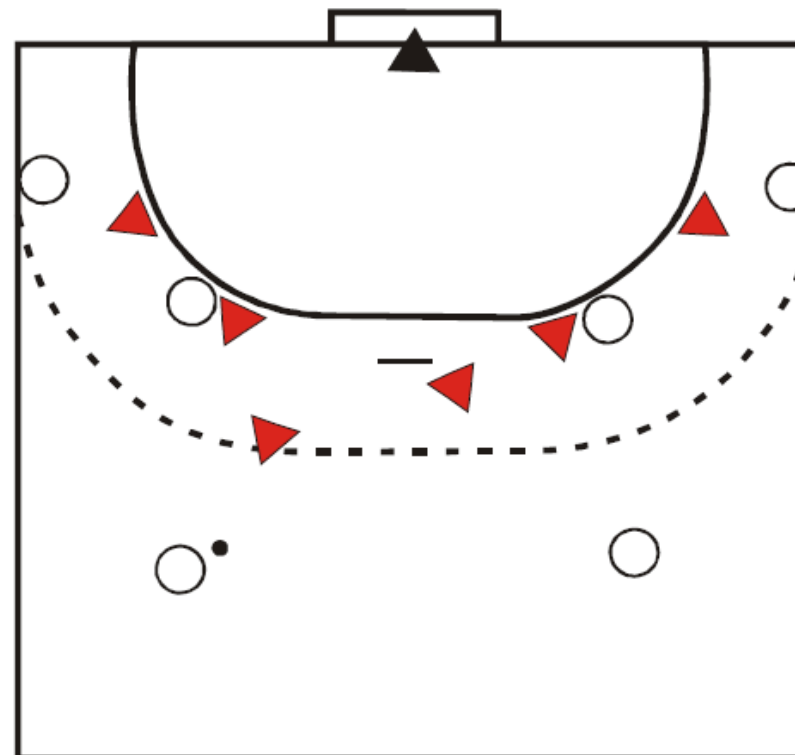
SISTEM NAPADA SA DVA STALNA PIVOTMENA

- Dva beka, dva krila i dva pivotmena
- Pogodan za igru protiv dubokih zonskih odbrana
- Bekovi dobro tehnički i taktički obučeni za nadigravanje sa protivnikom i sa poznavanjem različitih vrsta šutiranja na gol

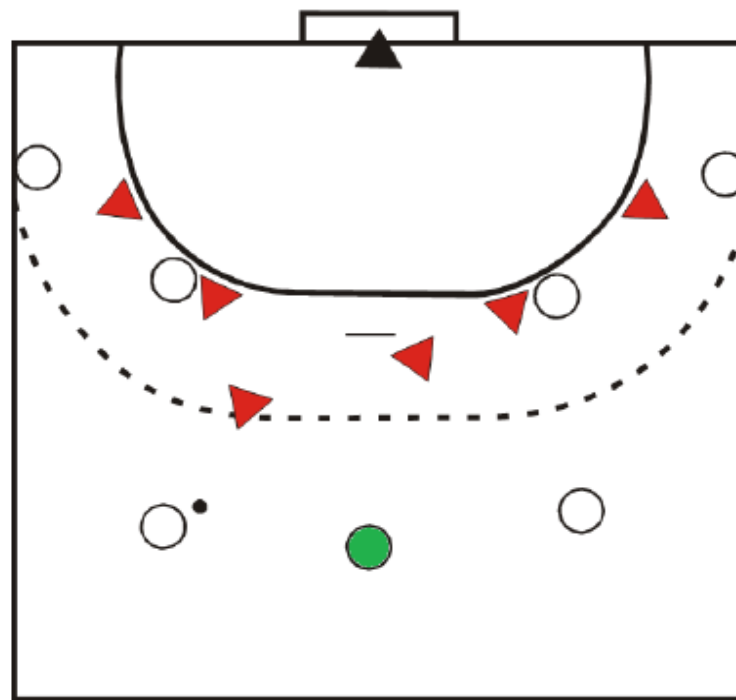


SISTEM NAPADA SA JEDNIM STALNIM I JEDNIM POVREMENIM PIVOTMENOM

- Povremeni pivotmen može biti krilo ili bek koji po potrebi “ulazi” na poziciju drugog pivotmena
- Pogodan za igru protiv dubokih odbrana
- Povremeni pivotmeni moraju da ovladaju tehnikom igre pivotmena



SISTEM IGRE SA SEDAM NAPADAČA – „MARKER“



OSNOVNI PRINCIPI IGRE U NAPADU

- **Širina napada** – (od krila do krila)
- **Dubina napada** – (bekovi na 12 do 14 metara)
- **Brzina lopte** – (bez zadržavanja lopte, što manje vođenja lopte)
- **Promene ritma i tempa igre** (smenjivanje pripreme i napada na organizovanu odbranu)
- **Pokretljivost napadača** (zaleti, zabadanja, ukrštanja, izmene mesta...)
- **Optimalno trajanje napada** (aktivan i svrsishodan napad u skladu sa sopstvenim mogućnostima i u odnosu na kvalitet protivnika, tok utakmice, trenutni rezultat...)