

## 4. Bodovanje događaja

### 4.1 Sistem bodovanja

Sistem bodovanja u “Dečijoj atletici” je vrlo jednostavan i ne zahteva nikav kompjuterski sistem, niti bilo kakvo specijalizovano znanje atletskih pravila. Potrebna je samo jedna osoba da se stara o semaforu na takmičenju 9 timova. Rezultati su dovoljno jednostavni da mogu da se objave samo dva minuta posle završetka zadnjeg takmičenja. Nije potrebna tabela za notiranje.

Da sumiramo: sistem bodovanja se bazira na ovim smernicama:

- Maksimalni broj bodova zavisi od broja timova koji se takmiče u određenoj starosnoj grupi. Na primer: sa 9 timova koji se takmiče, najbolji dobija 9 poena, drugi dobija 8 poena, treći dobija 7 poena i tako dalje, sve do poslednjeg tima koji dobija 1 poen.
- Odmah posle određenog takmičenja, ukupan rezultat se prenosi i objavljuje na semaforu.
- Ako dva ili više tima imaju isti rezultat, svi timovi dobijaju bodove koji pripadaju tom mestu na tabeli. Sledeći tim se rangira na mestu koje sledi posle mesta na kome su timovi sa istim brojem poena.
- Pobjednik takmičenja je tim koji ima najveći broj poena na kraju takmičenja.

### 4.2 Bodovanje trkačkih disciplina

U trkačkim takmičenjima, vreme odgovara zabeleženom rezultatu.

U individualnim takmičenjima starosne grupe 11/12 godina, vreme se beleži i sabira da bi se dobio rezultat tima.

### 4.3 Bodovanje disciplina na terenu

U skakačkim i bacačkim disciplinama, svaki učesnik mora da se takmiči u svom takmičenjima i učestvuje u svim predviđenim pokušajima. Ukupan zbir najboljih individualnih izvedbi je rezultat tima u određenoj grupi takmičenja. Beleženje i bodovanje rezultata se unosi na takmičarske karte.

#### 4.4 Merenje takmičenja na terenu

U "IAAF Dečjoj atletici", procedura merenja (direktno očitavanje sa trake za merenje koja se razvija po tlu) se koristi za starosne grupe I i II, pa čak i III. Odstojanje se uvek meri pod uglom od 90° (pravim uglom) od linije bacanja do tačke gde predmet (lopta, koplje itd) padne. Kada predmet padne između obeleženih intervala, bacaču se računa veća dužina.

#### 4.5. Konačno rangiranje

Semafor se koristi da bi se dobila brza registracija i ukupan plasman. Semafor se može napraviti od bilo kakavog materijala, pod uslovom da može da pokaže plasman timova u svim kategorijama takmičenja. Odmah posle završetka jednog takmičenja, karte sa svih stanica se sakupljaju radi izračunavanja od strane pomoćnika i predaju se asistentu na semaforu radi daljeg upoređivanja.

Čim svi timovi završe određeno takmičenje i pojedinačni rezultati se objave na semaforu, rangiranje timova u tom takmičenju se određuje. Broj bodova se onda objavljuje – mora da bude krupno i lako čitljivo. Po završetku takmičenja, samo konačno rangiranje bodova svakog tima se sumira, na taj način se dobija sveukupan plasman svakog tima u skladu sa svim dobijenim bodovima. Pobednički tim je onaj koji ima najveći broj bodova. Ovakav tabelarni prikaz i otvoreno izračunavanje rezultata predstavlja process evaluacije koji je vidljiv i transparentan za sve. Na taj način svi učesnici mogu stalno da prate progres timova gledajući trenutni plasman na semaforu tokom takmičenja. Rezultati koji su neprestano izloženi pogledu tokom mitinga predstavljaju ključ za održavanje neizvesnosti ishoda istog.

## 5. Organizacija

### 5.1 Planiranje organizacije

Dole dati organizacioni saveti trebalo bi da budu razmatrani kada se organizuje takmičenje "IAAF Dečja atletika" kako bi taj događaj prošao u najboljem mogućem redu:

- Sva oprema treba da se dostavi najbliže moguće mestu održavanja mitinga.
- Četvoro ili šestoro ljudi koji odlično poznaju organizacioni plan treba da budu na raspolaganju. "Glavni organizator" nadgleda i kontroliše postavljanje opreme i njeno demontiranje.
- Šestoro ili osmoro ljudi, gore pomenutih, treba da se raspodele u skladu sa potrebama odabranih takmičenja (prioritet se daje trkačkim disciplinama).
- Potrebno je da se unapred napravi "organizacioni plan" da bi se obezbedila koordinacija u radu.
- Kada se konačno sve postavi, treba da usledi dobrodošlica deci koja dolaze. Posle kraćeg upoznavanja u skladu sa osnovnim pravilima takmičenja, treba da se održi najviše 10-minutno zajedničko zagrevanje, najbolje uz muziku.
- Posle zagrevanja određuju se timovi; deca se šalju na različite stanice, daju se kratka uputstva za izvođenje prve vežbe.

### 5.2 Prijave za učešće i za takmičenje

#### - 5.2.1 Prijave za timove

Da bi se takmičenje odvijalo nesmetano, neophodna je prethodna registracija timova koji učestvuju. Takmičenja se biraju u skladu sa brojem prethodno registrovanih timova. Po dolasku timova na teren, timske karte sa navedenim imenima se izdaju pomoćnicima da bi mogli da unose bodove.

#### - 5.2.2 Prijave (formulari) za takmičenje

Da bi se takmičenje nesmetano odvijalo, formulari – dati dole – se prave kao šabloni. Oni mogu da se po potrebi fotokopiraju od strane organizatora.

## A) Takmičarski formular za “trkačke discipline” (sprint/izdržljivost)

**TRKAČKE DISCIPLINE ZA SVE STAROSNE GRUPE**

Tim/boje: \_\_\_\_\_ Grupa: \_\_\_\_\_

<b>TIM</b>	<b>Sprint/prepone</b>	<b>Sprint/slalom</b>	<b>"Formula 1"</b>

IAAF KIDS' ATHLETICS

Najviše četiri tima može da se registruje na ovom formularu. Pod oznakom "No.", rezervišete broj tima ukazujući tako na broj staza na trkalištu koje će biti potrebne.

Biranje jarke boje za košuljicu za broj svakog od timova se toplo preporučuje da bi se timovi lakše identifikovali. Boje svakog od timova se upisuju u formular takmičenja, a pojavljuju se i na semaforu.

Trkačke discipline su takođe navedene po redosledu događanja na formularu takmičenja.

Za trku izdržljivosti, boja, koja je jedinstvena za svaki tim, treba da bude jasno istaknuta. Rezultat svakog tima se direktno prenosi na semafor čim se trka završi.

## B) Formulari za skakačke/bacačke discipline

**SKAKAČKA/BACAČKA TAKMIČENJA**

Tim/boje: \_\_\_\_\_ Grupa: \_\_\_\_\_

	Ime	1. pokušaj	2. pokušaj	Najbolji rezultat
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
	<b>Tim ukupno:</b>			

IAAF KIDS' ATHLETICS

Formulari za obe grupe takmičenja su identični. Međutim, neke od stvari koje će biti naknadno razmatrane moraju da se uzmu u obzir.

Svaki nastup mora da se ubeleži na takmičarskim formularima, vodeći računa da se evidentira i boja svakog tima i održano takmičenje. Najbolji nastup zajedno sa bodovima osvojenim od strane jednog tima (zbir individualnih rezultata) se beleže na formularu.

a) Naslov "Grupa" se odnosi na starosnu grupu tima koji se trenutno takmiči. Potrebno je da se posebno navede za slučaj da se takmiči više grupa različite starosti.

b) Samo imena članova tima (ime i prezime) se pominju u Formularu za tim, kako bi se dobilo na vremenu i kako se ne bi ometalo objavljivanje rezultata.

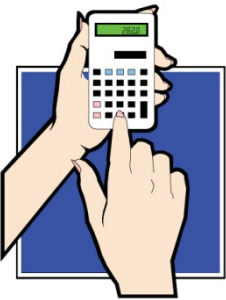
Naslov "1. pokušaj", "2. pokušaj" se odnose, naravno, na prvi i drugi pokušaj izvođenja određene fizičke aktivnosti. Oba pokušaja se ne izvode odmah jedan za drugim. Najbolji rezultat se nalazi u poslednoj koloni i odnosi se na "najbolji rezultat"

Konačno, suma svih najboljih rezultata svakog od članova timova se unosi u kolonu "Tim ukupno".

### **5.3 Semafor**

Kao i u zvaničnim skakačkim i bacačkim atletskim takmičenjima, semafor je neophodan. Potrebno je da se instalira u centru mesta događanja kako bi mogao da bude vidljiv celo vreme trajanja takmičenja od strane svih prisutnih. Semafor je bitan element koji može da privuče i zadrži pažnju dece. Semafor mora da se održava ozbiljno, da se rezultati promptno objavljuju po završetku svakog takmičenja. Trebalo bi da liči na primer dat dole.

## Primer za semafor- 7/8, 9/10 godina starosti

		Prepone	Slalom	Formula 1	Izdržljivost	Skok motkom	Preskakanje konopca	Unakrsno skakanje	Skok unapred iz čučnja	Lestve	Meta	Koplje	Kolena	Preko glave unazad	Rotacija	Poeni	Rangiranje																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
		<b>Crveni</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Žuti</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Zeleni</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Plavi</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Oranž</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Beli</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Braon</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Violet</b>	Rezultat																		Poeni																		Rezultat																		Poeni														
	Poeni																	<b>Žuti</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Zeleni</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Plavi</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Oranž</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Beli</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Braon</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Violet</b>	Rezultat																		Poeni																		Rezultat																		Poeni																																		
<b>Žuti</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Zeleni</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Plavi</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Oranž</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Beli</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Braon</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Violet</b>	Rezultat																		Poeni																		Rezultat																		Poeni																																																				
	Poeni																	<b>Zeleni</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Plavi</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Oranž</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Beli</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Braon</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Violet</b>	Rezultat																		Poeni																		Rezultat																		Poeni																																																																						
<b>Zeleni</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Plavi</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Oranž</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Beli</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Braon</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Violet</b>	Rezultat																		Poeni																		Rezultat																		Poeni																																																																																								
	Poeni																	<b>Plavi</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Oranž</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Beli</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Braon</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Violet</b>	Rezultat																		Poeni																		Rezultat																		Poeni																																																																																																										
<b>Plavi</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Oranž</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Beli</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Braon</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Violet</b>	Rezultat																		Poeni																		Rezultat																		Poeni																																																																																																																												
	Poeni																	<b>Oranž</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Beli</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Braon</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Violet</b>	Rezultat																		Poeni																		Rezultat																		Poeni																																																																																																																																														
<b>Oranž</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Beli</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Braon</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Violet</b>	Rezultat																		Poeni																		Rezultat																		Poeni																																																																																																																																																																
	Poeni																	<b>Beli</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Braon</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Violet</b>	Rezultat																		Poeni																		Rezultat																		Poeni																																																																																																																																																																																		
<b>Beli</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Braon</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Violet</b>	Rezultat																		Poeni																		Rezultat																		Poeni																																																																																																																																																																																																				
	Poeni																	<b>Braon</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Violet</b>	Rezultat																		Poeni																		Rezultat																		Poeni																																																																																																																																																																																																																						
<b>Braon</b>	Rezultat																		Poeni																	<b>Violet</b>	Rezultat																		Poeni																		Rezultat																		Poeni																																																																																																																																																																																																																																								
	Poeni																	<b>Violet</b>	Rezultat																		Poeni																		Rezultat																		Poeni																																																																																																																																																																																																																																																										
<b>Violet</b>	Rezultat																		Poeni																		Rezultat																		Poeni																																																																																																																																																																																																																																																																												
	Poeni																		Rezultat																		Poeni																																																																																																																																																																																																																																																																																														
	Rezultat																		Poeni																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
	Poeni																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		

#### 5.4 Identifikacija timova/Plan mesta takmičenja

- Identifikacija timova je neophodna. To može da se uradi majicama u boji ili košuljicama koje se oblače preko majice ili komadima tkanine vezanim oko ruke za kapitene timova. Ovakvi detalji su značajni jer ukazuju na pripadnost timu i pomoć su organizatoru za prepoznavanje takmičara.
- Planiranje mesta takmičenja je od izuzetne važnosti. Granice terena predviđenog za takmičenje moraju biti jasno označene. Svaka od stanica, takođe, mora da bude označena (čunjevima, plastičnim bocama itd). Briga o sigurnosti je neophodna da bi se obezbedio kvalitet i sigurnost učesnika i gledalaca.

#### 5.5 Organizaciona ekipa/Osoblje i pomoćnici

Kao i kod standardnih atletskih takmičenja za odrasle, tako i kod "IAAF Dečja atletika" potrebni su pomoćnici – sudije koje su tu da obezbede da se takmičenja odvijaju u skladu sa određenim pravilima i po određenoj proceduri. Međutim, pored njihove uloge zvaničnika, pomoćnici moraju da pružaju podršku deci i da im daju podsticaj i motivišu ih tokom takmičenja. Svaka odluka koja se donosi donosi se u cilju da se takmičenje učini prijatnim za decu. Ovaj originalan pristup implicira stvaranje jednog zvaničnog tela sastavljenog od zvaničnika specijalizovanih za ovakvu publiku/učesnike.

Osoblje se sastoji od sledećih ljudi:

- "Organizator takmičenja": on/ona ima uvid u sve i uključen/a je u organizaciju događaja kao glavni komunikator i osoba za rešavanje problema. On/ona najavljuje promenu stanice takmičenja.
- "Šef semafora": on/ona imaju ulogu generalnog sekretara, kontroliše formulare, raspoređuje pomoćnike i priprema rezultate za objavljivanje.
- Jedan "Starter" i dva "Merača vremena" su potrebni za sprinterske/trkačke discipline. Ove osobe mogu da pomognu i prilikom montiranja i demontiranja opreme na prostoru za takmičenje.
- Jedan ili dva dodatna pomoćnika su potrebna da kontrolišu da se pravila, red i bezbednost poštuju.



## **5.6 Zvanično objavljivanje rezultata**

Ceremonija proglašenja pobednika je absolutno obavezna za svako takmičenje "IAAF Dečja atletika".

Da bi se postigao maksimalno pozitivan efekat, objava mora da se da odmah – najkasnije dve minuta posle završetka datog takmičenja. Svaki tim i svako dete treba da napuste takmičenje sa svešću koji je konačan rezultat i sa saznanjem kako je individualni napor svakog od njih doprineo tom rezultatu. Svako dete koje je učestvovalo na takmičenju dobija diplomu kao nagradu.

Zvanično objavljivanje rezultata je, takođe, i pravo vreme da se zahvali pomoćnicima zvanično i javno.